Ghost298 • 21/6/2026
en Revisiones

Revisión al scaling de la parte 1 de Naruto

Aqui el blog, no incluye personajes como Itachi, Jiraiya, Orochimaru y Hiruzen porque su scaling viene de hazañas de la parte 2.

Cadena de Scaling de Naruto Parte 1

FEATTECA WIKI

Naruto

0 30

AlekaPL • 22/6/2026

0

Deberías entonces hacer esa parte del scaling

0

The Calaca • 24/6/2026

A ver... vamos por partes.

Voy a hacer el trabajo que NO has hecho y decir que esto es una continuación (a saber por qué en otro hilo) de la revisión de aquí.

cambio a las estadísticas del perfil de naruto parte 1 | Fandom
Aqui esta todos los cambios de eso
Resumen:

FEATTECA.FANDOM.COM

Habíamos concluido en que hicieras un blog con el scaling, así que aquí estamos.

Ahora, en la revisión dejé en claro para proponer un cálculo que venga a reemplazar a otro en vigencia tiene que ser discutido debidamente. Es algo que hicimos con el primer feat de Sasuke y el de la armadura de Gaara. Sin embargo, este blog quiere cambiar valores de otros cálculos que no han sido discutidos.

El feat de Kakashi está calculado aquí:

Naruto: Velocidad casual de Kakashi

FEATTECA WIKI

Y ya que hablamos de Kakashi, viene bien que hayas traído a colación ese scan de su incremento con el Raikiri. Porque en realidad sirve para establecer su velocidad base a la inversa. Kakashi usa el Raikiri para bloquear el rayo de Kakuzu, por lo que su velocidad con la técnica sería de Mach 5422 y su velocidad estándar de Mach 542. Y esto si le damos el beneficio de la duda diciendo que es tan rápido en el arco de Hidan y Kakuzu como lo era al comienzo de la serie, cosa que sabemos que puede no ser cierta ya que Kakashi entrena a consciencia.

A partir de ahí, la velocidad de quienes escalen de Kakashi tiene que ser MHS y no MHS+.

Voy a parar ahí por ahora para que resolvamos primero el scaling del primer arco y luego nos avanzamos.

0

Ghost298 · 27/6/2026

Listo, ya lo cambie

0

The Calaca · 29/6/2026

Sigo viendo el resultado de tu cálculo en el blog. Como dije, cualquier reemplazo de los valores que venga por un recálculo se tiene que discutir debidamente.

0

Ghost298 • 29/6/2026

El del blitzeo de Kakashi a Naruto? Ok

0

Ghost298 • 29/6/2026

Ya

0

The Calaca • 30/6/2026

Prosigamos con las preliminares. Respecto al feat de Zaku.

Revisé cuál es el vigente https://featteca.fandom.com/es/wiki/Usuario_Blog:Albertraski/Naruto_Parte_1_-_Hazañas#Sasuke_blitzea_un_ataque_supersónico para comparar y veo que hay una enorme diferencia entre el px scaling de ambos, donde el tuyo tiene una viñeta más alta pero un Sasuke más pequeño en medida (ergo, más lejos). Así que lo revisé y el resultado que me dio ese px scaling es de 145px. El de Albert da un poco más pese a ser una imagen más pequeña porque cubre los espacios cubiertos de la altura de Sasuke, por lo que a mi parecer tiene preferencia.

El error viene de utilizar Paint para medir estos valores. Ese programa no da resultados correctos cuando hay que medir líneas diagonales, y sólo toma en cuenta la longitud o altura de la misma. Para sacar el valor correcto tendrías que medir la altura de un triángulo hipotético usando la línea a medir como si fuera la hipotenusa (es un proceso demasiado complicado para semejante tontería). Por eso el valor no coincide para nada.

Y al ser este un feat de evasión de proyectiles tiene que seguirse la fórmula (Distancia recorrida) * (Velocidad del proyectil) / (Distancia a la que estaba el proyectil).

Asumiendo que los valores que usas fuesen correctos, el resultado sería el siguiente: 21 * 343 / 6.22 = 1158m/s o Mach 3.37. Pero como dije antes, el de Albert me parece mejor en este caso.

Así que los cambios en el blog deberían reflejar el cálculo de Albert.

Naruto Parte 1 - Hazañas

FEATTECA WIKI

0

Ghost298 • 30/6/2026

Listo

0

The Calaca • 30/6/2026

https://featteca.fandom.com/es/wiki/Usuario_Blog:Albertraski/Naruto_Parte_1_-_Hazañas#Orochimaru_serpiente_KE

Cálculo vigente de la serpiente de Orochimaru.

Naruto Parte 1 - Hazañas

FEATTECA WIKI

Kabuto no duplica sus estadísticas con raciones militares. La cantidad de Chakra no te vuelve inherentemente más fuerte, ya que entra en juego la capacidad de controlar y emitir la energía para obtener resultados.

0

Ghost298 · 30/6/2026

Mi calculo de la serpiente usa la misma serpiente que ataca Naruto, la que invoca en la pelea de los 3 sannin bien podria ser diferente ya que Orochimaru tiene varias

Ya

0

Ghost298 · 30/6/2026

Aun que son solo 3ktn de diferencia no importa mucho

0

The Calaca · 30/6/2026

Me parece bien usar la misma serpiente y no una que no se puede asegurar sea la misma, pero usar el tamaño del ojo para la ley del cubo inverso no es la forma correcta. Principalmente porque estás usando el ojo como base de un cuerpo entero.

Yo haría una corrección hallando el tamaño de la cobra de Orochimaru en función de la relación entre el diámetro del ojo de una cobra real y su longitud promedio (en la página citada dice que es de 462mm contra los 7,4mm del ojo). Y a partir de ahí calcular lo que ya hiciste, pero con los valores totales de la serpiente.

---

0 **Ghost298** • 3/7/2026

Listo, lo cambie, dio 0,11 toneladas

---

0 **The Calaca** • 15/7/2026

Entonces hay que eliminar esa aclaración del scaling ya que pasa a ser irrelevante.

---

0 **Ghost298** • 15/7/2026

Ya lo hice

---

0 **Ghost298** • 18/7/2026

Ya y ahora q

---

0 **The Calaca** • 19/7/2026

https://featteca.fandom.com/es/wiki/Usuario_Blog:Albertraski/Naruto_Parte_1_-_Haza%C3%B1as#Sasuke_Chidori

Naruto Parte 1 - Hazañas

FEATTECA WIKI

El cálculo de Albert debería ser el que da valor al Chidori de Sasuke.

Y se podría argumentar el downscaling 10x de la técnica para darle un ligero buff a Sasuke en este punto y a Lee.

0

Ghost298 · 19/7/2026

Ya listo

0

The Calaca · 19/7/2026

Finales Chuunin

El Mach 34 de Sasuke en base tiene que ser explicado como tal, viniendo de poder igualar la velocidad de Lee sin pesas. Hay que dejarlo en claro para que la gente no tenga dudas (por eso es fundamental poner los scans o como mínimo la referencia de dónde viene la información).

Naruto no puede ser Mach 340 en base, sino más bien alcanza esa velocidad con la Voluntad del Fuego (todo eso de ser realmente fuerte cuando se lo propone). De lo

contrario Neji también escalaría a eso, porque lo estás comparando directamente a Naruto base.

¿De dónde viene el Mach 15 de Neji, a todo esto?

0

Ghost298 • 19/7/2026

Listo

Me olvide de cambiar la velocidad de Neji. Entonces Naruto quedaria escalando a 36 Toneladas normalmente y 361 mediante empoderamiento cierto?

0

The Calaca • 19/7/2026

De momento, sí.

Tengo pensado hacer una revisión para concretar mejor los niveles, pero por ahora dejémoslo así. Ya es demasiado trabajo de por sí como para añadirle más.

0

Ghost298 • 19/7/2026

.

(Editado por Ghost298)

0

Ghost298 • 19/7/2026

Ya ahi

0

Ghost298 · 21/7/2026

Ahora que

0

The Calaca · 22/7/2026

¿El Mach 34 que pusiste viene a ser la velocidad de la arena de Gaara? Porque a Lee lo pusiste Mach 37,

---

0

Ghost298 · 22/7/2026

Error mio, ahi lo corregi

(Editado por Ghost298)

0

The Calaca · 23/7/2026

Gaara con la posesión parcial debería escalar a Naruto con la Voluntad de Fuego en velocidad.

0

Ghost298 · 26/7/2026

Listo

0

Ghost298 · 27/7/2026

Ahora que

0

Ghost298 • 11h

.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Fanatical

GameSpot

Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Esenciales

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Featteca Wiki es una comunidad Fandom en Cómics.